



## **PROGRAM USAVRŠAVANJA**

**NASTAVNIKA ZA USVAJANJE ZNANJA PRIMJENE DIGITALNIH SADRŽAJA**

**ICT Znanstveni laboratorij**

Osijek/Split, listopad 2015. – lipanj 2016.



Projekt: ICT Znanstveni laboratorij (HR.3.1.20.-0017)

Fond:	Europski socijalni fond
Operativni program:	Razvoj ljudskih potencijala 2007.-2013.
Tip natječaja:	Otvoreni poziv na dostavu projektnih prijedloga (bespovratna sredstva)
Nadležno tijelo:	Ministarstvo znanosti, obrazovanja i sporta
Područje:	obrazovanje, vještine i cjeloživotno učenje

## INFO O PROJEKTU

Naziv projekta	ICT Znanstveni laboratorij
Naziv poziva za dostavu projektnih prijedloga	Promocija kvalitete i unaprjeđenje sustava odgoja i obrazovanja na srednjoškolskoj razini
Broj ugovora	HR.3.1.20 – 0017

## OPĆI PODACI O PRIJAVITELJU

Naziv prijavitelja	GAUDEAMUS, prva privatna srednja škola u Osijeku s pravom javnosti
OIB	53406619474
Adresa	Školska 6, Osijek, <a href="http://www.gaudeamus.hr">www.gaudeamus.hr</a>

## VODITELJ PROJEKTA

Ime i prezime	Ivica Zelić, prof.
Kontakt mob	+385 98 286 479
Kontakt mail	<a href="mailto:ivica.zelic1@skole.hr">ivica.zelic1@skole.hr</a>

## PROJEKTNI PARTNERI

Naziv pravne osobe	OIB	Mjesto
Privatna jezična gimnazija PITAGORA, srednja škola s pravom javnosti	44087004349	Split
Sveučilište Josipa Jurja Strossmayera u Osijeku, Filozofski fakultet	58868871646	Osijek

Izrada ovog „Programa usavršavanja nastavnika za usvajanje znanja primjene digitalnih sadržaja“ financirana je sredstvima projekta „ICT Znanstveni laboratorij“ dodjeljenih iz Operativnog programa Razvoj ljudskih potencijala 2007.-2013., iz Europskog socijalnog fonda i odražava stavove autora.



Projekt: ICT Znanstveni laboratorij (HR.3.1.20.-0017)



## SADRŽAJ

<b>1. Opći podaci o programu .....</b>	<b>4</b>
<b>2. Kompetencije koje polaznik stječe završetkom programa .....</b>	<b>5</b>
<b>3. Trajanje programa i način izvođenja .....</b>	<b>5</b>
<b>4. Nastavni plan i program .....</b>	<b>5</b>
<b>4.1.Nastavni plan .....</b>	<b>5</b>
<b>4.2. Nastavni program.....</b>	<b>6</b>
<b>5. Završna provjera .....</b>	<b>7</b>



Projekt: ICT Znanstveni laboratorij (HR.3.1.20.-0017)



## 1. OPĆI PODACI O PROGRAMU

- NAZIV PROGRAMA

Program usavršavanja nastavnika za usvajanje znanja primjene digitalnih sadržaja

- PODRUČJE RADA

Odgoj i obrazovanje

- TRAJANJE PROGRAMA (u satima)

Neposredna nastava - 9

- UVJETI SUDJELOVANJA

Nastavnik/profesor/predavač

- RADNO OKRUŽENJE I UVJETI RADA

Predavaona, virtualna učionica



Projekt: ICT Znanstveni laboratorij (HR.3.1.20.-0017)

## 2. KOMPETENCIJE KOJE POLAZNIK STJEĆE ZAVRŠETKOM PROGRAMA

1. prepoznati formate zapisa digitalnog sadržaja;
2. objasniti postojanje različitih oblika digitalnog sadržaja;
3. kreirati mrežnu stranicu;
4. kreirati elektroničku knjigu.

## 3. TRAJANJE PROGRAMA I NAČIN IZVOĐENJA

Multimedijalni tip nastave

Modul	Naziv	Period izvođenja	Termin	Broj sati
1	Digitalni sadržaji	4 tjedna	Četvrtak, 17.00 – 18.30	9

## 4. NASTAVNI PLAN I PROGRAM

### 4.1. Nastavni plan

Multimedijalna nastava

Rb.	Nastavna cjelina	Broj sati			Ukupno	
		T		PN		
		SK	IK			
1	Digitalni sadržaji	4	-	5	9	
<b>UKUPNO</b>		4	-	5	9	

SK – skupne konzultacije IK – individualne konzultacije

PN – praktična nastava T – teorijska nastava



## 4.2. Nastavni program

### 4.2.1. MODUL: Digitalni sadržaji

TEMA	SADRŽAJ	ISHODI UČENJA	BROJ SATI
Povijest i tehnološki razvoja digitalnih sadržaja	Povjesni pregled razvoja Tehnološki pregled razvoja digitalnog sadržaja Formati zapisa Oblici digitalnih sadržaja	<ul style="list-style-type: none"> <li>prepoznati formate zapisa digitalnog sadržaja</li> <li>objasniti postojanje različitih oblika digitalnog sadržaja</li> </ul>	2
Radionica o kreiranju mrežnih stranica	Upoznavanje s označiteljskim (HTML) i stilskim (CSS) jezikom Izrada mrežne stranice s digitalnim nastavnim sadržajima	<ul style="list-style-type: none"> <li>kreirati mrežnu stranicu</li> </ul>	3
Radionica o kreiranju elektroničke knjige	Upoznavanje s EPUB formatom elektroničke knjige Izrada elektroničke knjige s nastavnim sadržajima	<ul style="list-style-type: none"> <li>kreirati elektroničku knjigu</li> </ul>	3
Provjera znanja – online test na sustavu za upravljanje učenjem Moodle;	Online kviz s pitanjima zatvorenog tipa	<ul style="list-style-type: none"> <li>vrednovati usvojeno znanje kroz modul digitalni sadržaji</li> </ul>	1
<b>Metode rada:</b> predavanje - ex chatedra/webinar, grupna rasprava, radionica			
<b>Materijalni uvjeti:</b> računalna učionica s opremom za snimanje predavanja na daljinu, interaktivna ploča, projektor, platforma za učenje na daljinu LMS Moodle i alat za snimanje predavanja Big Blue Button;			
<b>Kadrovske uvjeti:</b> dr. sc. Tomislav Jakopec, Filozofski fakultet Osijek			
<b>Literatura i drugi izvori znanja za polaznike:</b> videozapisi predavanja dostupni na platformi LMS Moodle;			
<b>Literatura i drugi izvori znanja za nastavnike:</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Bhaskar, M. (2013). The Content Machine: Towards a Theory of Publishing from the Printing Press to the Digital Network. New York: Anthem Press</li> <li>2. Jakopec, T. (2014). Organizacija i upravljanje agregatorima elektroničkih knjiga u akademском okruženju. Doktorski rad.</li> </ol>			



Projekt: ICT Znanstveni laboratorij (HR.3.1.20.-0017)



## 5. ZAVRŠNA PROVJERA STEČENIH ZNANJA I VJEŠTINA

Provjera znanja – online test na sustavu za upravljanje učenjem LMS Moodle nakon završenog programa.